

Mamy I i II miejsce w II Ogólnopolskich Mistrzostwach IT w robotyce!

Podobnie jak w zeszłym, również w tym roku wzięliśmy udział w II Ogólnopolskich Mistrzostwach IT rozgrywanych w Poznaniu. Mistrzostwa przeznaczone były dla uczniów szkół podstawowych oraz średnich, którzy mogli rywalizować w 5 dywizjach tematycznych, takich jak: **Programowanie, Robotyka, Druk 3D, Cyberbezpieczeństwo, Gamedev.**

Sam konkurs składał się z 2 etapów: półfinałów, które odbyły się online w dniu 29 września 2023 oraz finałów, które odbyły się w dniu 6 października 2023 w Poznań Game Arena (hala Międzynarodowych Targów Poznańskich).

Z naszej szkoły do finałów zakwalifikowały się cztery dwuosobowe zespoły - trzy w dywizji Robotyka (Jan Szetela (7b) i Karol Serafin (7b), Hubert Bosek (8b) i Wojciech Bachórz (8b), Gabriel Gajewski(6b) i Artem Strekozov (6b)) oraz jeden zespół w dywizji Gamedev (Michał Szeliga (7c) i Bartłomiej Żdan (7d)).

Po rejestracji w konkursie, uczestnicy otrzymali koszulki w kolorze swoich dywizji i udali się do wyznaczonych sektorów gdzie od godz. 10:30 do 13:30 zmagali się z konkurencjami praktycznymi.

Nasi uczniowie okazali się bezkonkurencyjni w dywizji Robotyka, gdzie zajęliśmy **dwa pierwsze miejsca**. Mistrzami IT w robotyce został zespół w składzie **Jan Szetela (7b) i Karol Serafin (7b)** a wicemistrzami **Hubert Bosek (8b) i Wojciech Bachórz (8b)**.

Po zakończeniu konkurencji praktycznych odbyła się gala rozdania medali oraz nagród laureatom poszczególnych dyscyplin.

Ponieważ Ogólnopolskie Mistrzostwa IT połączone były z największymi targami rozrywki i multimedii w Europie Środkowo-Wschodniej - Poznań Game Arena wszyscy nasi uczniowie mieli również możliwość zapoznania się z aktualnymi trendami w branży IT oraz porozmawiania z ciekawymi ludźmi.

Wszystkim naszym uczniom serdecznie gratulujemy wielkiego sukcesu oraz trzymamy kciuki za nich w nadchodzących konkursach!