

Innowacja pedagogiczna "W krainie sztuki"

Klasa 2a w ramach innowacji pt. "W krainie sztuki" uczestniczy w zajęciach nastawionych na naukę przez zabawę, ale przede wszystkim łączenie świata sztuki z kompetencjami kluczowymi. W czasie realizacji zadań z zakresu sztuki uczniowie wykorzystują tradycyjne narzędzia i materiały oraz narzędzia multimedialne i interaktywne. Podczas realizacji zajęć zajmowaliśmy się malarstwem emocjonalnym, rysunkiem 3D oraz wykorzystywaliśmy aplikację Google Arts & Culture. Wszystkim tym działaniom towarzyszy wielka radość i zaangażowanie.