

Projektowanie przestrzeni miejskiej dla pszczół w Minecraft - I miejsce dla Rzeszowa

Uczeń naszej szkoły Wojciech Bachórz wraz z uczniami rzeszowskich szkół zdobyli I miejsce w ogólnopolskim konkursie na projektowanie przestrzeni miejskiej w Minecraft i druku 3D.

12 uczniów z kilku rzeszowskich szkół reprezentowało Rzeszów w ogólnopolskim konkursie na projektowanie przestrzeni miejskiej w Minecraft i druku 3D. Zostali wyłonieni podczas eliminacji miejskich - w konkursie na projekt miejsca dla pszczół. Pomysłodawcą konkursu był Urban Lab Rzeszów, a odbywał się on we współpracy z Unią Metropolii Polskich. Do rywalizacji stanęły drużyny z 12 polskich miast. Rzeszów reprezentowały dwa zespoły w tym nasz uczeń klasy 6 - Wojciech Bachórz. Zadaniem drużyn było zaplanowanie i zaprojektowanie sportowych terenów rekreacyjnych w swojej okolicy. W projekcie miał być uwzględniony charakterystyczny symbol dla danego miasta.