

Dzień Gier Planszowych

"Dobble", "Uno", "5 sekund", "Monopoly-Rzeszów", "Monopoly-Tatry i Zakopane", "Kiki Ricky", "Ale-Pary" - to tylko niektóre gry planszowe i towarzyskie, w które zagrały dzieci w naszej szkolnej świetlicy, obchodząc Dzień Gier Planszowych. Pomysł zorganizowania takiego dnia zrodził się z chęci popularyzowania gier, które pozwalają ćwiczyć pamięć i koncentrację, spostrzegawczość i refleks, uczą logicznego myślenia, postępowania według ustalonych zasad oraz zdrowej rywalizacji, a także rozwijają umiejętności społeczne i pozwalają poznać smak przegranej i wygranej. Nie są przy tym, tak jak gry komputerowe, nadmiernie pobudzające, hałaśliwe, z dynamicznie zmieniającymi się obrazami, dzięki czemu pozwalają też na lepsze i dłuższe skupianie uwagi. Uczennice i uczniowie mogli tego dnia zaprezentować w świetlicy szkolnej swoje ulubione gry oraz zagrać w nie ze swoimi koleżankami i kolegami, dobrze się przy tym bawiąc.