

## Wyniki szkolnych konkursów informatycznych

Znamy już wyniki szkolnych konkursów na Najlepszego Szkolnego Programistę i Najlepszego Szkolnego Webmastera.

Pierwszy z konkursów - **Najlepszy Szkolny Programista** - adresowany był do uczniów klas 4-7 Szkoły Podstawowej i polegał na stworzeniu w programie Scratch gry komputerowej.

Konkurs cieszył się wśród uczniów bardzo dużym zainteresowaniem, a poziom nadesłanych prac był bardzo wysoki. Organizatorzy konkursu mieli ogromną przyjemność podczas oceniania prac - niektóre gry naprawdę ciężko było przejść;-)

Zwycięzcami konkursu zostali:

I miejsce - **Joanna Grigiel** (7b)

II miejsce - **Szymon Stachowicz** (4b)

III miejsce - **Eliza Zakorczmenna** (6a)

Drugi konkurs - **Najlepszy Szkolny Webmaster** - adresowany był do uczniów klas 3 Gimnazjum i polegał na wykonaniu strony internetowej w technologii HTML5+CSS3, na dowolny temat.

W porównaniu z konkursem dla SP, zainteresowanie nim było nieco mniejsze, dlatego organizatorzy zdecydowali się przyznać tylko jedną nagrodę, za zajęcie I miejsca - dla **Adrianny Kurdziel** (3AG).

Wszystkim nagrodzonym serdecznie gratulujemy i życzymy dalszych sukcesów!