

## **„Bookflying” - Gra Kahoot**

Kolejnym działaniem w ramach projektu było stworzenie zestawu pytań do gry Kahoot, dotyczących podstaw światowej literatury dziecięcej. Uczniowie przygotowywali pytania związane ze znanymi książkami, bohaterami oraz autorami literatury dla dzieci i młodzieży. Zadanie to pozwoliło nie tylko utrwalić wiedzę literacką, ale także w atrakcyjny sposób połączyć naukę z zabawą i rywalizacją, angażując uczestników projektu.

